

線形代数学概論 A NO.4 要約

今日のテーマ 一次写像と行列。

(本講義では、係数体(スカラーの集合)としては実数体 \mathbb{R} を扱っています。が、 \mathbb{R} を他の体に変えてもほとんど同じことが成り立つので、余力のある人は注意しておくといよいでしょう。)

線形空間を比較するには線形写像を用います。線形写像とは、和と、スカラー倍を保つような写像のことでした。 \mathbb{R}^n から他のベクトル空間 W への線形写像 f は基本ベクトルの行き先 $\{f(e_1), f(e_2), \dots, f(e_n)\}$ だけを決めれば定まるのでした。

定義 4.1. \mathbb{R}^n から \mathbb{R}^m への線形写像 f が

$$f(e_j) = \begin{pmatrix} a_{1j} \\ a_{2j} \\ \vdots \\ a_{mj} \end{pmatrix}$$

を満たすとき、 f は

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} = (a_{ij})_{i,j}$$

という数字の並びによって一意に決まる。 A のことを f を表現する行列という。(行列のサイズまで込めて言いたい時は、 (m, n) -行列とか $m \times n$ 行列、はたまた m 行 n 列の行列と呼ぶ。) 行列 A において、 a_{ij} を A の (i, j) -成分、縦の数の並びを列、横の数の並びを行という。

行と列を混乱しないように覚えるには、数学のノートを思い出せば良い。1行目、2行目、3行目 etc. が第1行、第2行、第3行 etc である。

命題 4.1. 行列 A に対して、 A の表現する線形写像は

$$\mathbf{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \mapsto A\mathbf{x} = \begin{pmatrix} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n \end{pmatrix}$$

で与えられる。 $A\mathbf{x}$ のことを A と \mathbf{x} との積とよぶ。

見れば分かるように、線形写像(行列とベクトルの積)は定数項のない一次式で表される。したがって、線形写像のことを一次写像と呼ぶこともある。

命題 4.2. 線形写像の合成は線形写像である。

そこで、

定義 4.2. 行列の積を、対応する線形写像の合成で定義する。

具体的には、

命題 4.3. $A = (a_{ij}), B = (b_{kl})$ のときその積 AB は

$$\left(\sum_j (a_{ij}b_{jk})_{ik} \right)$$

により与えられる。

※レポート問題

問題 4.1. x, y, z, l, m, n は実数とする。このとき

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ x & y & z \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & l & 1 \\ 0 & 1 & m & 2 \\ 0 & 0 & n & 3 \end{pmatrix}$$

を計算せよ。

.....
記法に関する補足。

$$(a_{ij})_{ij}$$

とは、 i, j 成分 (i 行 j 列にある数値) が a_{ij} の行列、という意味である。サイズは状況に応じて判断するとよい。例えば 2×3 行列 (2 行 3 列の行列) なら、

$$(a_{ij})_{ij} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{pmatrix}$$

という具合である。ここでの i や j という変数は全くのその場しのぎの変数であって、 $(a_{ij})_{ij}$ と書いても $(a_{uv})_{uv}$ と書いても全く同じ意味になる。